



REGULAMENTO CONSOLIDADO – TIRO DE PRECISÃO – ARMA LONGA 25M

1. Regras Gerais

1.1 Participação: A inscrição deve ser realizada com antecedência, mediante preenchimento do formulário no site oficial da LSBCTD ou Aplicativo.

1.2 Taxa de Inscrição: R\$ 50,00, pago diretamente no ato da inscrição via aplicativo oficial

1.3 Alvo: R\$ 5,00 por cada alvo utilizado, pago diretamente ao clube.

1.3 Repassada: Cada competidor poderá realizar uma passada e uma repassada, sendo esta com valor reduzido, conforme tabela da LSBCTD.

2. Alvo

2.1 Distância: Os alvos estarão posicionados a 25 metros.

2.2 Estrutura: Serão utilizados quatro alvos individuais, denominados T1, T2, T3 e T4, que compõem o conjunto oficial. Cada um representa uma seção distinta para distribuição dos disparos e avaliação da precisão.

3. Pontuação

3.1 Critérios:

- A pontuação será a soma dos pontos obtidos nos quatro alvos (T1 a T4).
- Cada alvo possui zonas concêntricas de 4 a 10 pontos; o centro (zona preta) vale 10 pontos.

3.2 Validação dos Disparos:

- Cada competidor deverá realizar 20 disparos, distribuídos igualmente entre os quatro alvos.
- Em caso de impacto entre zonas, vale a maior pontuação, com base na marca no papel, desconsiderando o rasgo.

4. Séries de Disparo

4.1 **Número de Disparos:** Total de 20 disparos por competidor.

4.2 **Tempo:** O tempo máximo para realizar todos os disparos é de 7 minutos. Dentro deste período, o competidor pode trocar carregadores, ajustar posição e solucionar panes, sem interferência do Oficial de Pista.

- Disparos feitos após o tempo terão os melhores pontos anulados na quantidade correspondente.
- Caso exceda os 20 tiros, os melhores pontos também serão desconsiderados para manter o limite.

5. Armas e Calibres Permitidos

5.1 Calibres:

- **Menores:** .22LR, .22 Magnum, .17 HMR
- **Maiores:** .38 SPL, .357 Magnum, .44 Magnum, .45 Colt, .223 Remington, 5.56x45mm NATO, .308 Winchester, 6.5 Creedmoor, .30-30, .270, .243 Winchester
- **Outros:** Qualquer calibre de alma raiada em carabinas, fuzis ou similares com mira aberta, conforme normas da competição.

5.2 Tipos de Armas:

- Repetição manual ou semiautomáticas, com alma raiada e mira aberta.
- Rifles de alavanca (Puma, Winchester e similares).

5.3 **Conformidade:** As armas devem respeitar as especificações técnicas e normas de segurança da LSBCTD.

6. Posição de Tiro e Pontuação

6.1 **Posição de Tiro:** Será sem qualquer tipo de apoio, com controle manual total.

6.2 **Conferência de Pontos:** Oficial de Pista e competidor conferem juntos a pontuação após a série.

6.3 **Decisão Final:** Em caso de dúvida, o Delegado decidirá. Persistindo o impasse, a Comissão Técnica da LSBCTD dará a decisão final.

7. Desempate

7.1 Critérios:

- Mais disparos no centro do alvo.
- Persistindo o empate, vence quem tiver o menor tempo total registrado.

8. Execução da Prova

8.1 **Munição:** O competidor pode usar quantos carregadores e munições desejar.

8.2 **Início da Prova:** Apenas com comando do Oficial de Pista, verbal e com sinal sonoro.

8.3 **Gerenciamento de Tempo:**

- Tempo total: 7 minutos.
- Durante a execução, é permitido trocar carregador, municar e resolver panes.
- Disparos após o tempo: melhores pontos anulados.
- Finalização antecipada deve ser comunicada ao Oficial.

9. Comandos de Pista

- **“Atirador, carregue e fique pronto”:** Arma deve ser carregada e posição assumida.
- **“Atirador pronto?”:** Indica prontidão.
- **“A espera!”:** Aguarde o início.
- **“Sinal sonoro”:** Início autorizado.
- **“Alto!”:** Parada imediata por problema ou fim de prova.
- **“Se terminou, abra a arma...”:** Protocolo de segurança ao finalizar.

Desobediência ao “Alto!” pode resultar em penalidade ou desclassificação.

10. Registro do Tempo

10.1 **Cronometragem:**

- Por timer eletrônico.
- Inicia no sinal sonoro ou comando verbal.
- Finaliza no último disparo ou comando do Oficial.
- Provas encerradas antes do tempo devem ser sinalizadas.
- O tempo é validado exclusivamente pelo timer eletrônico, sem ajustes manuais.

11. Avaliação e Pontuação Final

11.1 **Avaliação:** Feita em conjunto pelo Oficial de Pista e o competidor.

11.2 **Registro:** A súmula e o alvo devem ser assinados por ambos. Em caso de divergência, o Delegado decide. Persistindo, vale a decisão da Comissão Técnica.

12. Finalização

12.1 **Premiação:** Conforme critérios da LSBCTD, podendo incluir medalhas, troféus ou prêmios financeiros, conforme regulamento e disponibilidade.

12.2 Confirmação de Resultados: Após a assinatura dos documentos, os resultados tornam-se finais. Eventuais contestações devem ocorrer antes da assinatura.

13. Categorias

- **Calibre Menor**
- **Calibre Maior**
- **Categoria Geral**
- **Outras:** Poderão ser criadas conforme demanda.

14. Equipamentos Permitidos

14.1 Armas:

- Apenas com mira aberta e alma raiada.
- Proibidas miras ópticas, eletrônicas ou auxiliares.
- Rifles de alavanca e armas de ferrolho são permitidos se estiverem com mira aberta.

14.2 Munições:

- Somente ponta comum.
- Proibidas traçantes, perfurantes, incendiárias ou explosivas.
- Devem ser originais ou recarregadas com comprovação de origem.

15. Equipamentos de Segurança

15.1 Obrigatórios:

- Óculos e protetores auriculares para todos na área de tiro.
- O Oficial de Pista deve fiscalizar o uso.
- Competidor que remover o equipamento será advertido ou impedido de prosseguir.

16. Área de Tiro Segura

16.1 Regras:

- Todas as armas devem estar descarregadas fora da linha de tiro.
- Transporte seguro obrigatório.
- Competidor com arma carregada deve avisar imediatamente para descarregamento supervisionado.
- A organização deve prover estação de desmuniamento.

17. Penalidades

17.1 Gerais:

- Desqualificação por violação grave de segurança.
- Advertência, perda de pontos ou desclassificação por conduta antidesportiva ou uso de equipamentos não permitidos.

17.2 Tiros Extras:

- Menos de 20: sem penalidade.
- Mais de 20: anulam-se os melhores pontos excedentes.

17.3 Descumprimento de Comandos:

- Desobediência ao “Alto!”: penalização conforme a gravidade.
- Ações sem comando: advertência e reinício; reincidência pode gerar penalidade ou desclassificação.

1. Regras Gerais

1.1 **Participação:** A inscrição deve ser realizada com antecedência, mediante preenchimento do formulário no site oficial da LSBCTD, no aplicativo ou presencialmente nos clubes afiliados.

1.2 **Taxa de Inscrição:** O valor será definido no relatório de taxas publicado no site da LSBCTD e pago no ato da inscrição.

1.3 **Repassada:** Cada competidor poderá realizar uma passada e uma repassada, sendo esta com valor reduzido, conforme tabela da LSBCTD.

1.4 **Custo de Alvo:** O único valor pago diretamente ao clube será o correspondente aos alvos utilizados.

2. Alvo

2.1 **Distância:** Os alvos estarão posicionados a 25 metros.

2.2 **Estrutura:** Serão utilizados quatro alvos individuais, denominados T1, T2, T3 e T4, que compõem o conjunto oficial. Cada um representa uma seção distinta para distribuição dos disparos e avaliação da precisão.

3. Pontuação

3.1 Critérios:

- A pontuação será a soma dos pontos obtidos nos quatro alvos (T1 a T4).
- Cada alvo possui zonas concêntricas de 4 a 10 pontos; o centro (zona preta) vale 10 pontos.

3.2 Validação dos Disparos:

- Cada competidor deverá realizar 20 disparos, distribuídos igualmente entre os quatro alvos.
- Em caso de impacto entre zonas, vale a maior pontuação, com base na marca no papel, desconsiderando o rasgo.

4. Séries de Disparo

4.1 **Número de Disparos:** Total de 20 disparos por competidor.

4.2 **Tempo:** O tempo máximo para realizar todos os disparos é de 7 minutos. Dentro deste período, o competidor pode trocar carregadores, ajustar posição e solucionar panes, sem interferência do Oficial de Pista.

- Disparos feitos após o tempo terão os melhores pontos anulados na quantidade correspondente.
- Caso exceda os 20 tiros, os melhores pontos também serão desconsiderados para manter o limite.

5. Armas e Calibres Permitidos

5.1 Calibres:

- **Menores:** .22LR, .22 Magnum, .17 HMR
- **Maiores:** .38 SPL, .357 Magnum, .44 Magnum, .45 Colt, .223 Remington, 5.56x45mm NATO, .308 Winchester, 6.5 Creedmoor, .30-30, .270, .243 Winchester
- **Outros:** Qualquer calibre de alma raiada em carabinas, fuzis ou similares com mira aberta, conforme normas da competição.

5.2 Tipos de Armas:

- Repetição manual ou semiautomáticas, com alma raiada e mira aberta.
- Rifles de alavanca (Puma, Winchester e similares).

5.3 **Conformidade:** As armas devem respeitar as especificações técnicas e normas de segurança da LSBCTD.

6. Posição de Tiro e Pontuação

6.1 **Posição de Tiro:** Será sem qualquer tipo de apoio, com controle manual total.

6.2 **Conferência de Pontos:** Oficial de Pista e competidor conferem juntos a pontuação após a série.

6.3 **Decisão Final:** Em caso de dúvida, o Delegado decidirá. Persistindo o impasse, a Comissão Técnica da LSBCTD dará a decisão final.

7. Desempate

7.1 Critérios:

- Mais disparos no centro do alvo.
- Persistindo o empate, vence quem tiver o menor tempo total registrado.

8. Execução da Prova

8.1 **Munição:** O competidor pode usar quantos carregadores e munições desejar.

8.2 **Início da Prova:** Apenas com comando do Oficial de Pista, verbal e com sinal sonoro.

8.3 **Gerenciamento de Tempo:**

- Tempo total: 7 minutos.
- Durante a execução, é permitido trocar carregador, municionar e resolver panes.
- Disparos após o tempo: melhores pontos anulados.
- Finalização antecipada deve ser comunicada ao Oficial.

9. Comandos de Pista

- **“Atirador, carregue e fique pronto”:** Arma deve ser carregada e posição assumida.
- **“Atirador pronto?”:** Indica prontidão.
- **“A espera!”:** Aguarde o início.
- **“Sinal sonoro”:** Início autorizado.
- **“Alto!”:** Parada imediata por problema ou fim de prova.
- **“Se terminou, abra a arma...”:** Protocolo de segurança ao finalizar.

Desobediência ao “Alto!” pode resultar em penalidade ou desclassificação.

10. Registro do Tempo

10.1 Cronometragem:

- Por timer eletrônico.
- Inicia no sinal sonoro ou comando verbal.
- Finaliza no último disparo ou comando do Oficial.
- Provas encerradas antes do tempo devem ser sinalizadas.
- O tempo é validado por cronometro.

11. Avaliação e Pontuação Final

11.1 **Avaliação:** Feita em conjunto pelo Oficial de Pista e o competidor.

11.2 **Registro:** A súmula e o alvo devem ser assinados por ambos. Em caso de divergência, o Delegado decide. Persistindo, vale a decisão da Comissão Técnica.

11.3 Depois de assinado alvo e sumula, não será possível fazer alterações ou questionamentos.

12. Finalização

12.1 **Premiação:** Conforme critérios da LSBCTD, podendo incluir medalhas, troféus ou prêmios financeiros, conforme regulamento e disponibilidade.

12.2 **Confirmação de Resultados:** Após a assinatura dos documentos, os resultados tornam-se finais. Eventuais contestações devem ocorrer antes da assinatura.

13. Categorias

- **Calibre Menor**
- **Calibre Maior**
- **Categoria Geral**
- **Outras:** Poderão ser criadas conforme demanda.

14. Equipamentos Permitidos

14.1 Armas:

- Apenas com mira aberta e alma raiada.
- Proibidas miras ópticas, eletrônicas ou auxiliares.
- Rifles de alavanca e armas de ferrolho são permitidos se estiverem com mira aberta.

14.2 Munições:

- Somente ponta comum.
- Proibidas traçantes, perfurantes, incendiárias ou explosivas.
- Devem ser originais ou recarregadas com comprovação de origem.

15. Equipamentos de Segurança

15.1 Obrigatórios:

- Óculos e protetores auriculares para todos na área de tiro.
- O Oficial de Pista deve fiscalizar o uso.

- Competidor que remover o equipamento será advertido ou impedido de prosseguir.

16. Área de Tiro Segura

16.1 Regras:

- Todas as armas devem estar descarregadas fora da linha de tiro.
- Transporte seguro obrigatório.
- Competidor com arma carregada deve avisar imediatamente para descarregamento supervisionado.
- A organização deve prover estação de desmuniamento.

17. Penalidades

17.1 Gerais:

- Desqualificação por violação grave de segurança.
- Advertência, perda de pontos ou desclassificação por conduta antidesportiva ou uso de equipamentos não permitidos.

17.2 Tiros Extras:

- Menos de 20: sem penalidade.
- Mais de 20: anulam-se os melhores pontos excedentes.

17.3 Descumprimento de Comandos:

- Desobediência ao “Alto!”: penalização conforme a gravidade.
- Ações sem comando: advertência e reinício; reincidência pode gerar penalidade ou desclassificação.

