

Regulamento de Tiro de Precisão - Arma Curta 10M



1. Regras Gerais

1.1 Participação: A inscrição deve ser feita com antecedência, preenchendo o formulário disponível no site da LSBCTD, no aplicativo ou presencialmente, quando disponível.

1.2 Taxa de Inscrição: R\$ 45,00, pago diretamente no ato da inscrição via aplicativo oficial

1.3 Alvo: R\$ 5,00 por cada alvo utilizado, pago diretamente ao clube.

1.4 Repassada: Cada competidor poderá realizar uma passada e uma repassada. Esta terá valor reduzido conforme definido no relatório de taxas da LSBCTD.

2. Alvo e Distância

2.1 Distância: Os alvos serão posicionados a 10 metros.

2.2 Estrutura: O alvo possui zonas concêntricas numeradas de 4 a 10 pontos, sendo que o centro (zona preta) vale 10 pontos.

3. Pontuação e Séries

3.1 Critérios:

- A pontuação será a somatória dos pontos obtidos nas sete áreas pontuáveis.
- Em caso de impacto entre zonas, será considerado o maior valor, com base na marca no papel, e não no rasgo.

3.2 Número de Disparos: Cada atirador realizará 4 séries de 5 disparos, totalizando 20 disparos.

3.3 Tempo Máximo por Série:

- Pistolas semiautomáticas: 15 segundos.
- Revólveres: 20 segundos.
- Disparos após o tempo: os melhores pontos da série serão anulados proporcionalmente à quantidade excedente.
- Se forem realizados mais de 20 disparos no total, os melhores pontos serão desconsiderados até se manter o limite.

3.4 Intervalo entre Séries: Até 1 minuto para substituição ou municionamento de carregador ou tambor.

4. Armas e Calibres Permitidos

4.1 Calibres:

- **Pistolas**
 - *Menor:* .22LR, .25 ACP, .32 ACP
 - *Maior:* .380 ACP, 9x19mm, 9x21mm, 9x23mm, .38 Super Auto, .40 S&W, 10mm Auto, .45 ACP, .45 GAP, .50 AE
- **Revólveres**
 - *Menor:* .22 Mag, .32 S&W, .32 H&R Magnum, .327 Federal Magnum
 - *Maior:* .38 SPL, .38 Short Colt, .38 Long Colt, .357 Magnum, .41 Magnum, .44 Special, .44 Magnum, .45 Colt, .454 Casull, .460 S&W Magnum, .500 S&W Magnum

4.2 Armas Permitidas:

- Pistolas semiautomáticas de ação simples, dupla ou híbrida, com carregadores de até 20 munições.
- Revólveres de ação simples ou dupla.

4.3 **Conformidade:** Todas as armas devem atender às normas de segurança da LSBCTD.

5. Equipamentos Permitidos e Restrições

5.1 Permitidos:

- Equipamentos auxiliares de recarga como jet loads.
- Somente miras abertas são permitidas.

5.2 Não Permitidos:

- Dispositivos de mira como laser, red dot, luneta e afins.

5.3 Posição Inicial da Arma:

- A arma inicia sobre a bancada.
- No comando, deve ser empunhada e mantida a 45° para baixo até o sinal sonoro.
- Após os disparos, deve ser desmuniada e devolvida à bancada.

6. Equipamentos de Segurança

6.1 **Obrigatórios:** Óculos de proteção e protetores auriculares são de uso obrigatório para todos na área de tiro.

6.2 **Violação:** A ausência desses equipamentos implicará na retirada imediata da área.

7. Área de Tiro Segura

7.1 **Sinalização:** A área será devidamente demarcada e sinalizada para garantir a segurança.

8. Execução da Prova

8.1 **Gerenciamento de Munição:** O competidor pode iniciar com quantos carregadores ou munições desejar.

8.2 **Comandos e Cronometragem:**

- A execução ocorrerá apenas sob comando do Oficial de Pista, por voz e sinal sonoro.
- O tempo será controlado exclusivamente por timer eletrônico.
- Finalizações antecipadas devem ser comunicadas ao Oficial de Pista.

9. Posição de Tiro e Conferência

9.1 **Posição:** Os disparos devem ser realizados em pé, atrás da linha demarcada.

9.2 **Conferência e Validação:**

- Após cada série, Oficial de Pista e competidor conferem os impactos juntos.
- A pontuação será validada pela marca no alvo.
- A súmula e o alvo devem ser assinados por ambas as partes.
- Após sumula e alvos assinados, não será possível realizar alterações ou questionamentos.

10. Comandos de Pista

- “Atirador, carregue e fique pronto”
- “Atirador pronto?”
- “À espera!”
- “Sinal sonoro” – Início dos disparos
- “Alto!” – Interrupção ou encerramento imediato
- “Se terminou, abra a arma, mostre vazia...” – Procedimento de segurança

Desrespeitar o comando “Alto!” implica em penalidade ou desclassificação, conforme a gravidade.

11. Penalidades

11.1 **Violação de Segurança:**

- Desqualificação imediata por manuseio inadequado, quebra de ângulo seguro ou qualquer movimento que possa trazer risco a si mesmo ou a terceiros.

11.2 **Conduta Antidesportiva:**

- Penalidade de -10 pontos ou desclassificação conforme a gravidade.

11.3 Disparo Antes do Sinal:

- 1ª ocorrência: advertência e repetição.
- 2ª: -10 pontos.
- 3ª: desclassificação.

11.4 Descumprimento de Comandos do Oficial de Pista:

- -5 pontos por infração. Reincidência: desclassificação.

12. Desempate

12.1 Critérios:

- Vence o atirador com maior número de disparos no centro do alvo.
- Persistindo empate: menor tempo total da prova.

