

Regulamento da Competição: Saque Velado



1. Participação

1.1 Inscrição: A inscrição deve ser feita com antecedência, preenchendo o formulário disponível exclusivamente no site ou aplicativo oficial da LSBCTD.

1.2 Taxa de Inscrição: R\$ 30,00 pago diretamente no ato da inscrição via aplicativo oficial

1.3 Alvo: R\$ 5,00, caso o atleta solicite a troca dos alvos

1.4 Passadas e Repassadas: Cada competidor tem direito a uma passada oficial e pode optar por uma repassada, conforme valores especificados no relatório de taxas da LSBCTD.

2. Equipamentos e Calibres Permitidos

2.1 Armas Permitidas: Pistolas e revólveres, divididos nas seguintes categorias:

- **Pistola - Calibre Menor:** menor que .380 ACP
- **Pistola - Calibre Maior:** igual ou maior que .380 ACP
- **Revólver - Calibre Menor:** menor que 38 SPL.
- **Revólver - Calibre Maior:** igual ou maior que .38 SPL.

2.2 Coldres:

- O coldre **deve ser velado** e impedir o acesso direto ao gatilho.
- Apenas coldres **laterais ou frontais** na altura da cintura serão permitidos.

3. Equipamentos de Segurança

3.1 Equipamentos Obrigatórios: O uso de **óculos de proteção e protetores auriculares** é obrigatório para todos os competidores e espectadores.

3.2 Violação: Qualquer competidor ou espectador sem os equipamentos de segurança não poderá permanecer na área de tiro.

4. Carregadores, Munição e Área de Segurança

4.1 Normas:

- As armas e seus carregadores podem ser manuseados na **área de segurança** apenas se estiverem **sem munição viva ou de manejo**.
- O municiamento dos carregadores só é permitido **fora da área de segurança**.
- Armas que não possuem carregadores removíveis, como revólveres, só poderão ser municiadas com autorização do Oficial de Pista.

5. Validade dos Alvos

5.1 Alvos de Papel: Formato humanoide padrão LSBCTD, conforme imagem de referência oficial da liga.

5.2 Disparos na Cabeça: Disparos que atinjam a **zona da cabeça e pescoço** serão penalizados com **-5 pontos por disparo**.

6. Estrutura da Competição e Execução da Prova

6.1 Procedimento:

- Os competidores iniciarão **em pé, com os braços ao longo do corpo**.
- A arma deve estar **no coldre velado**, sem exposição visível.
- Ao **sinal sonoro**, o competidor deve sacar a arma e realizar os disparos.

6.2 Distância dos Alvos: Entre **5 e 7 metros**.

6.3 Séries de Disparo:

- **3 alvos por série, com 2 disparos em dois alvos e 1 disparo em um alvo.**
- A distância entre os alvos será de **mínimo 80cm e máximo 90cm**.
- **3 séries a 7 metros:**
 - **Primeira série:** 10 segundos.
 - **Segunda série:** 8 segundos.
 - **Terceira série:** 6 segundos.
- **3 séries a 5 metros:**
 - **Primeira série:** 6 segundos.
 - **Segunda série:** 4 segundos.
 - **Terceira série:** 3 segundos.
- Existe uma **margin de 0,30 milésimos de segundo** na qual os tiros ainda serão considerados válidos.

6.4 Erro de TIMER:

- Caso ocorra um **erro incontestável do TIMER**, o competidor poderá **refazer a série sem custo de alvo ou reinscrição**.

6.5 Responsabilidade sobre Equipamento e Munição:

- O competidor é **inteiramente responsável pelo funcionamento da sua arma e munição**.

- Caso utilize **equipamento ou munição de terceiros** ou de clube sede, assume a mesma responsabilidade.
- O ideal é que cada competidor **utilize seu próprio equipamento e munição** para evitar problemas durante a prova.

6.6 Área de Movimento:

- O competidor terá uma **área demarcada no chão**, dentro da qual pode se movimentar livremente. durante a série ou antes do seu inicio, poderá escolher o melhor lugar para iniciar.

7. Penalidades

7.1 **Saque antes do sinal sonoro:** Penalização de **-10 pontos**.

7.2 **Movimentos irregulares em direção ao equipamento antes do sinal:**

- **Primeira ocorrência:** Advertência.
- **Segunda ocorrência na mesma etapa:** Penalização de **-5 pontos** por cada disparo.
- **Terceira ocorrência:** Desqualificação da etapa.

7.3 **Disparos extras:**

- Os **melhores pontos serão anulados**, na mesma quantidade de disparos extras.

7.4 **Disparos na Cabeça:** Penalização de **-5 pontos por disparo**.

7.5 Disparos após o tempo limite: serão considerados os melhores pontos na mesma quantidade de disparos que excederem o tempo.

8. Desempate

8.1 **Critérios de desempate:**

1. Maior quantidade de acertos na **zona X**.
2. Maior quantidade de acertos na **zona 5**.
3. **Menor tempo total da prova**.

9. Comandos de Pista

- **"Atirador, carregue e fique pronto"** – O competidor deve carregar a arma e assumir a posição inicial.
- **"Atirador pronto?"** – O competidor indica se está pronto.
- **"A espera!"** – O competidor aguarda o **sinal sonoro**.
- **"Sinal Sonoro"** – Marca o início dos disparos.

- **"Alto!"** – Comando de encerramento imediato.
- **"Se terminou, abra a arma, mostre vazia. Se vazia, feche, faça um disparo em seco e devolva ao coldre."**

10. Registro do Tempo

10.1 Cronometragem: O tempo será registrado pelo **Oficial de Pista**, com auxílio de um **timer eletrônico**.

11. Avaliação e Pontuação

11.1 Pontuação dos Alvos:

- **X (Centro):** 7 pontos.
- **Círculo 5:** 5 pontos.
- **Círculo 4:** 4 pontos.
- **Círculo 3:** 3 pontos.
- **Círculo 2:** 2 pontos.
- **Círculo 1:** 1 ponto.

11.2 Penalização: Disparos na **zona da cabeça e pescoço** receberão **-5 pontos** por tiro.

11.3 Pontuação Final: A pontuação final será determinada pela soma total dos pontos nos alvos. O tempo total da prova será registrado e utilizado apenas como critério de desempate.

12. Finalização

12.1 Assinatura da Súmula: Após a assinatura, os resultados serão considerados finais e inalteráveis.

Regulamento da Competição: Saque Velado

LSBCTD - Liga Sul-Brasileira de Caça, Tiro e Defesa

1. Participação

1.1 Inscrição: A inscrição deve ser feita com antecedência, preenchendo o formulário disponível exclusivamente no site ou aplicativo oficial da LSBCTD.

1.2 Taxa de Inscrição: O valor estipulado será informado pela organização e pago no ato da inscrição.

1.3 Passadas e Repassadas: Cada competidor tem direito a uma passada oficial e pode optar por uma repassada, conforme valores especificados no relatório de taxas da LSBCTD.

2. Equipamentos e Calibres Permitidos

2.1 Armas Permitidas: Pistolas e revólveres, divididos nas seguintes categorias:

- **Pistola - Calibre Menor:** Entre 2mm Kolibri e .32 ACP.
- **Pistola - Calibre Maior:** Entre .380 ACP e .50 AE.
- **Revólver - Calibre Menor:** Entre .22LR e .38 SPL.
- **Revólver - Calibre Maior:** Entre .357 Magnum e .44 MAG.

2.2 Coldres:

- O coldre **deve ser velado** e impedir o acesso direto ao gatilho.
- Apenas coldres **laterais ou frontais** na altura da cintura serão permitidos.

3. Equipamentos de Segurança

3.1 Equipamentos Obrigatórios: O uso de **óculos de proteção e protetores auriculares** é obrigatório para todos os competidores e espectadores.

3.2 Violação: Qualquer competidor ou espectador sem os equipamentos de segurança não poderá permanecer na área de tiro.

4. Carregadores, Munição e Área de Segurança

4.1 Normas:

- As armas e seus carregadores podem ser manuseados na **área de segurança** apenas se estiverem **sem munição viva ou de manejo**.
- O muniçãoamento dos carregadores só é permitido **fora da área de segurança**.
- Armas que não possuem carregadores removíveis, como revólveres, só poderão ser muniadas com autorização do Oficial de Pista.

5. Validade dos Alvos

5.1 Alvos de Papel: Formato humanoide padrão LSBCTD, conforme imagem de referência oficial da liga.

5.2 Disparos na Cabeça: Disparos que atinjam a **zona da cabeça e pescoço** serão penalizados com **-5 pontos por disparo**.

6. Estrutura da Competição e Execução da Prova

6.1 Procedimento:

- Os competidores iniciarão em pé, com os braços ao longo do corpo.
- A arma deve estar no coldre velado, sem exposição visível.
- Ao sinal sonoro, o competidor deve sacar a arma e realizar os disparos.

6.2 Distância dos Alvos: Entre 5 e 7 metros.

6.3 Séries de Disparo:

- 3 alvos por série, com 2 disparos em dois alvos e 1 disparo em um alvo.
- A distância entre os alvos será de mínimo 80cm e máximo 90cm.
- 3 séries a 7 metros:
 - Primeira série: 10 segundos.
 - Segunda série: 8 segundos.
 - Terceira série: 6 segundos.
- 3 séries a 5 metros:
 - Primeira série: 6 segundos.
 - Segunda série: 4 segundos.
 - Terceira série: 3 segundos.
- Existe uma margem de 0,30 milésimos de segundo na qual os tiros ainda serão considerados válidos.

6.4 Erro de TIMER:

- Caso ocorra um erro incontestável do TIMER, o competidor poderá refazer a série sem custo de alvo ou reinscrição.

6.5 Responsabilidade sobre Equipamento e Munição:

- O competidor é inteiramente responsável pelo funcionamento da sua arma e munição.
- Caso utilize equipamento ou munição de terceiros ou de clube sede, assume a mesma responsabilidade.
- O ideal é que cada competidor utilize seu próprio equipamento e munição para evitar problemas durante a prova.

6.6 Área de Movimento:

- O competidor terá uma área demarcada no chão, dentro da qual pode se movimentar livremente. durante a série ou antes do seu inicio, poderá escolher o melhor lugar para iniciar.

7. Penalidades

7.1 Saques antes do sinal sonoro: Penalização de -10 pontos.

7.2 Movimentos irregulares em direção ao equipamento antes do sinal:

- **Primeira ocorrência:** Advertência.
- **Segunda ocorrência na mesma etapa:** Penalização de **-5 pontos** por cada disparo.
- **Terceira ocorrência:** Desqualificação da etapa.

7.3 Disparos extras:

- Os **melhores pontos serão anulados**, na mesma quantidade de disparos extras.

7.4 Disparos na Cabeça: Penalização de **-5 pontos por disparo**.

7.5 Disparos após o tempo limite: serão considerados os melhores pontos na mesma quantidade de disparos que excederem o tempo.

8. Desempate

8.1 Critérios de desempate:

4. Maior quantidade de acertos na **zona X**.
5. Maior quantidade de acertos na **zona 5**.
6. **Menor tempo total da prova**.

9. Comandos de Pista

- **"Atirador, carregue e fique pronto"** – O competidor deve carregar a arma e assumir a posição inicial.
- **"Atirador pronto?"** – O competidor indica se está pronto.
- **"A espera!"** – O competidor aguarda o **sinal sonoro**.
- **"Sinal Sonoro"** – Marca o início dos disparos.
- **"Alto!"** – Comando de encerramento imediato.
- **"Se terminou, abra a arma, mostre vazia. Se vazia, feche, faça um disparo em seco e devolva ao coldre."**

10. Registro do Tempo

10.1 **Cronometragem:** O tempo será registrado pelo **Oficial de Pista**, com auxílio de um **timer eletrônico**.

11. Avaliação e Pontuação

11.1 Pontuação dos Alvos:

- **X (Centro):** 7 pontos.
- **Círculo 5:** 5 pontos.
- **Círculo 4:** 4 pontos.
- **Círculo 3:** 3 pontos.
- **Círculo 2:** 2 pontos.
- **Círculo 1:** 1 ponto.

11.2 Penalização: Disparos na **zona da cabeça e pescoço** receberão **-5 pontos** por tiro.

11.3 Pontuação Final: A pontuação final será determinada pela soma total dos pontos nos alvos. O tempo total da prova será registrado e utilizado apenas como critério de desempate.

12. Finalização

12.1 Assinatura da Súmula: Após a assinatura, os resultados serão considerados finais e inalteráveis.

