



Regulamento da Competição Multicalibre

LSBCTD

1. Participação

1.1 Inscrição:

A inscrição deve ser feita exclusivamente pelo site ou aplicativo oficial da LSBCTD, dentro do prazo estabelecido.

1.2 Taxa de Inscrição: R\$ 45,00, pago diretamente no ato da inscrição via aplicativo oficial

1.3 Alvo: R\$ 5,00 por cada alvo utilizado, pago diretamente ao clube.

:

2. Equipamentos e Calibres Permitidos

2.1 Armas Permitidas:

Pistolas, revólveres, carabinas, fuzis e espingardas são permitidos, aceitando-se qualquer tipo de funcionamento para essas armas, conforme as regras de segurança e legislação vigente.

2.2 Calibres Permitidos:

Cada competidor pode utilizar até 5 calibres diferentes no seu acervo. Caso o competidor não possua 5 calibres distintos, ele poderá utilizar calibres repetidos, sem prejuízo na competição.

2.3 Equipamentos Permitidos:

- **Pistolas:** Semiautomáticas.
- **Revólveres, carabinas, fuzis e espingardas:** Qualquer tipo de funcionamento permitido pela legislação.

2.4 Munições Permitidas:

Para espingardas, é obrigatório o uso de munições com projétil único (balote). O uso de munições de múltiplos projéteis (chumbos) não será permitido.

3. Equipamentos de Segurança

3.1 Proteção Ocular e Auditiva:

O uso de óculos de proteção e protetores auditivos é obrigatório para todos os competidores e espectadores dentro da área de tiro, em qualquer momento da competição.

4. Área de Tiro Segura

4.1 Armas Descarregadas:

Todas as armas devem permanecer descarregadas fora da linha de tiro, exceto sob supervisão de um Oficial de Pista.

4.2 Estação de Desmuniamento/Municiamento:

A estação será fornecida para que os competidores possam carregar ou descarregar suas armas de maneira segura ao chegar ou sair da área de prova.

4.3 Carregadores, Municiamento e Área de Segurança:

As armas e seus carregadores podem ser manuseados na área de segurança apenas se estiverem sem munição. O municiamento dos carregadores só é permitido fora da área de segurança, onde, no entanto, é proibido o manuseio de armas. Armas que não possuem carregadores removíveis, como revólveres, só poderão ser municiadas com autorização do oficial de pista.

4.4 Violação das Regras de Segurança:

Resultará em desqualificação imediata (DQ).

5. Validade dos Alvos

5.1 Alvos:

Os alvos devem ser homologados pela LSBCTD e terão 5 áreas de pontuação, com valores que vão de 4 a 10 pontos (4, 5, 6, 7, 8, 9 e 10 pontos).

5.2 Manipulação de Alvos:

É proibido ao competidor tocar nos alvos sem autorização. Alvos tocados sem permissão serão considerados inválidos.

6. Estrutura da Competição e Execução da Prova

6.1 Distância:

A distância padrão para disparos será de 10 metros.

6.2 Séries de Disparo:

Cada participante realizará 5 séries, com 1 disparo por série em 5 áreas do alvo, utilizando 1 calibre por série. Caso o competidor não possua 5 calibres diferentes, poderá repetir calibres sem prejuízo.

6.3 Tempo por Série:

Cada série terá um tempo limite de 60 segundos, contados a partir do sinal sonoro até a realização do disparo. Caso o disparo ocorra fora do tempo determinado, ele será considerado perdido, e o competidor não poderá repeti-lo.

6.4 Preparação:

Os competidores são responsáveis por verificar suas armas, munições e calibres antes do início da série, sempre com autorização do oficial de pista.

6.5 Posição Inicial:

A arma deve estar carregada a comando do Oficial de Pista, com o cano apontado para baixo, e dentro da área de tiro designada.

8. Desempate

8.1 Critérios de Desempate:

1. Melhor pontuação total obtida;
2. Menor tempo total da prova;
3. Persistindo o empate, será realizada uma nova rodada de disparos com um calibre previamente sorteado pela organização, garantindo que todos os competidores utilizem o mesmo calibre para manter a igualdade na disputa.

10. Registro do Tempo

10.1 Dispositivo Eletrônico (TIMER):

O tempo será registrado por um dispositivo eletrônico (TIMER), e todas as armas devem estar prontas para uso na bancada. O tempo total da prova será somado e utilizado como critério de desempate.

11. Avaliação e Pontuação

11.1 Pontuação dos Alvos:

- **Zonas de Pontuação:** 4 a 10 pontos.
- **Número de disparos por calibre:** 1 disparo por série.
- **Pontuação total:** Soma total dos pontos obtidos.
- **Tempo influencia?** Todas as armas devem estar prontas para uso na bancada e o tempo total da prova será somado e utilizado para critério de desempate.
- **Tiros extras:** Os melhores pontos são anulados.

13. Repassada

13.1 Nova Rodada:

Será permitida uma única repassada para competidores que desejem tentar melhorar seu desempenho, desde que realizem **nova inscrição e pagamento da taxa correspondente**. A pontuação final do atirador será considerada com base na **melhor pontuação obtida** entre as rodadas.

Em caso de repassada, o tempo total da prova será novamente cronometrado e considerado para critérios de desempate.

Se um competidor decidir pela repassada, a súmula anterior será anulada e somente o novo resultado será válido para classificação, a menos que o novo desempenho seja inferior ao anterior, caso em que o competidor poderá optar por manter a melhor pontuação obtida.

14. Categorias

14.1 Categoria Geral:

Não haverá subdivisões específicas de categorias nesta competição. Todos os competidores participarão em uma única categoria geral.

ALVO PADRÃO

